

Шакарян Иван

Адрес: Москва, Россия
Email: shakaryan.iv@gmail.com
Телефон: +79253057625
LinkedIn: <http://linkedin.com/in/ivan-shakarian/>



О СЕБЕ

Ведущий оптический инженер с 7+ годами опыта в оптике, голографии и AR системах. Эксперт в создании голографических оптических элементов (ГОЭ) и HUD-дисплеев для автомобильной индустрии. Реализую инновации от концепта до предсерийного прототипа, решаю ключевые задачи в области оптики и голографии. Успешно руководил командой лаборантов и инженеров.

КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

- Голография: отражательные и пропускающие ГОЭ, лазеры, линзы, оптические схемы
- AR дисплеи: волноводы, head-up дисплеи (HUD), head-mounted дисплеи (HMD)
- Измерения: интерферометрия, спектрофотометрия, оптические измерения
- Материалы: фотополимеры, покрытия, стекла, зеркала
- Оптика: планирование и проведение экспериментов; базовые знания Zemax
- Механика: простое CAD моделирование (ZW3D, Kompas 3D, SolidWorks)
- Лидерство: наставничество и управление небольшими командами

ОПЫТ РАБОТЫ

Ведущий оптический инженер — Huawei, Россия & Китай (Июнь 2022–Декабрь 2025)

Обязанности: Перестроил оптическую лабораторию в Китае. Улучшил процессы разработки НОЕ. Создал прототип с RGB ГОЭ, интегрированным в триплекс-стекло. Руководил небольшой командой.

Результаты: Успешно запущены в производство 3 поколения прототипов AR HUD, которые были представлены на автосалонах в Шанхае (2023/2025) и Пекине (2024). В 3 раза улучшена стабильность лаборатории. На 90% уменьшена проблема критических тепловых искажений в ГОЭ. Увеличена площадь наклеек RGB ГОЭ в 6 раз. Дифракционная эффективность RGB ГОЭ внутри стекла (триплекса) увеличена в 3 раза. Улучшена однородность изображения в 5 раз. Обучены 4 китайских коллеги проведению экспериментов и работе в оптической лаборатории.

Старший оптический инженер — WayRay, Россия & Швейцария (Ноябрь 2018–Июнь 2022)

Обязанности: Занимался ключевыми проектами по созданию HUD для автомобильной промышленности (Porsche, Bobcat, Tesla). Собирал схемы записи голограмм. Устанавливал и юстировал встроенные голографические системы HUD. Проводил исследования в области голографии;

Результаты: Создан первый RGB HUD для прототипа автомобиля. Успешно интегрировал ГОЭ-дисплеи в автомобиль. Впервые получил RGB ГОЭ внутри стекла (триплекс). Увеличил площадь голограммы в 2,5 раза. Сократил время цикла контрольных измерений на 50%.

Инженер-технолог — Российские космические системы, Москва, Россия (Сентябрь 2017–Февраль 2018)

Обязанности: Контролировал производственные процессы и технологические регламенты.

Результаты: Оптимизировал сборку оптических устройств на 10%

КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- Создал полноцветный голографический дисплей в пред-серийном прототипе для автомобильной индустрии (большее угловое поле и меньший объем, в сравнении с классическим дисплеем)
- Организовал оптические лаборатории в Китае и Швейцарии; обучил иностранных сотрудников
- Решил ключевые задачи в голографии: получил полноцветную голограмму на большой площади, уменьшил эффект "радуги"

ОБРАЗОВАНИЕ

Специалист по специальности электронные и оптико-электронные приборы и системы специального назначения — Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана, 2018

ЯЗЫКИ

Русский — Родной

Английский — B2 (Upper-Intermediate) (используется ежедневно при общении с иностранными коллегами и составлении презентаций)